



โครงการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ

“Geo-informatics Applications Contest : G-CON”

1. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ จะช่วยเพิ่มความสะดวกให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศได้ดียิ่งขึ้น และสามารถถ่ายทอดเรื่องราวหรือปรากฏการณ์ต่างๆ บนพื้นผิวโลกผ่านข้อมูลจากดาวเทียมหรือเทคโนโลยีการรับรู้จากระยะไกล รวมถึงสามารถระบุตำแหน่งเหตุการณ์ต่างๆ บนพื้นโลกได้อย่างแม่นยำด้วยระบบกำหนดตำแหน่งบนพื้นโลก และจัดเก็บเป็นฐานข้อมูล ภายใต้กระบวนการที่ชัดเจน ตั้งแต่การนำเข้าข้อมูล เก็บข้อมูล จัดการ วิเคราะห์ และแสดงผลข้อมูล ได้ด้วยระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ ทำให้เห็นภาพรวมของสิ่งที่สนใจ อันจะนำไปสู่การตัดสินใจและการวางแผนในชีวิตประจำวันได้อย่างรวดเร็ว ถูกต้อง แม่นยำ และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

การแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ เป็นโครงการที่สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ด้านการพัฒนาและส่งเสริมการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดังกล่าวให้สามารถต่อยอดในเชิงพาณิชย์ได้ทันที ทั้งนี้ในการจัดแข่งขันมีจุดมุ่งหมายเพื่อที่จะช่วยส่งเสริมและสนับสนุนให้นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไป เกิดความตื่นตัวและสร้างสรรค์ผลงานด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศเพิ่มมากขึ้น อีกทั้งยังสนับสนุนให้ผู้ประกอบการสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดและใช้ในเชิงพาณิชย์ได้ต่อไป

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อให้เกิดการสร้างความรู้ความเข้าใจและมีการใช้ข้อมูลภูมิสารสนเทศ ให้เกิดประโยชน์อย่างยั่งยืน ทั้งเศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อม

2.2 เพื่อพัฒนาศักยภาพการพัฒนาการประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศให้ทัดเทียมนานาประเทศ ประกอบกับเกิดการสร้างสรรค์นวัตกรรมใหม่ ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาประเทศต่อไป

3. กลุ่มเป้าหมาย

นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไป

4. รูปแบบของการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ (G-CON)

- REGISTER

เปิดรับสมัครผู้ที่สนใจเข้าร่วมแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ “Geo-informatics Applications Contest : G-CON” ในหัวข้อ นำข้อมูลภูมิสารสนเทศมาแก้ไขปัญหา “ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม” อย่างยั่งยืน คัดเลือกมา 15 ทีม

- WORKSHOP

ทีมที่ผ่านเข้ารอบจะได้ได้บ่มเพาะการสร้างนวัตกรรมทางด้านการประยุกต์ใช้ข้อมูลภูมิสารสนเทศกับทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม

- PROGRESS

นำข้อมูลตัวอย่างจาก GISTDA ไปพัฒนาต่อยอด (ในพื้นที่ตัวอย่าง 3 จังหวัด ได้แก่ เชียงใหม่ น่าน ระยอง) โดยมีผู้เชี่ยวชาญด้านต่างๆเป็นที่ปรึกษาของแต่ละทีม

- PROTOTYPE

นำเสนอผลงาน คัดเลือกมา 8-10 ทีม

- COMPLETION

การนำเสนอ Application ที่พร้อมใช้งานได้จริง บนอุปกรณ์ Smart Device ต่อหน้าคณะกรรมการและผู้เข้าร่วมงาน ในงาน GeolInfotech 2017 (9-10 กุมภาพันธ์ 2560)

5. กติกาการส่งผลงาน

- 5.1 ส่งผลงานประเภททีม โดยมีสมาชิกทีมละไม่เกิน 5 คน ไม่จำกัดจำนวนเรื่องที่จะส่งเข้าประกวด
- 5.2 การประกวดต้องสร้างผลงานเป็นแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ซึ่งสามารถรันบนอุปกรณ์ Smart Device แบบใดแบบหนึ่งก็ได้ เช่น Tablet หรือ Mobile Phone ผู้สมัครสามารถพัฒนาได้บนระบบปฏิบัติการ Android หรือ iOS
- 5.3 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ข้อมูลทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและเป็นผลงานที่ผู้คิดค้นและประดิษฐ์ด้วยตนเอง
- 5.4 เป็นผลงานที่เน้นการสร้างนวัตกรรมใหม่ ที่สามารถนำมาใช้งานได้จริง และไม่เป็นนวัตกรรมที่เคยได้รับรางวัลมาก่อน
- 5.5 หากเป็นนวัตกรรมที่เป็นการพัฒนาต่อยอดจากนวัตกรรมที่เคยได้รับรางวัลมาก่อน นั้นจะต้องแสดงถึงความแปลกใหม่ หรือรูปแบบการใช้งานที่เห็นได้อย่างชัดเจน
- 5.6 ผลงานทั้งหมดจะต้องสามารถนำไปใช้ในการพัฒนาและต่อยอดเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 5.7 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดที่ได้รับรางวัล สทอภ. สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศภายในระยะเวลา 1 ปี นับจากวันที่ได้รับรางวัล
- 5.8 การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นสิ้นสุด
- 5.9 การสมัคร

ส่งใบสมัครทาง E-mail : contest@gistda.or.th

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมและดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่

เว็บไซต์ : <http://learn.gistda.or.th/gcon>

เฟซบุ๊ก : <https://www.facebook.com/gconbygistda>

โทรศัพท์ : 0 2561 4504-5 ต่อ 421, 422

6. กำหนดการแข่งขัน

- เปิดรับสมัครบัดนี้จนถึง 30 กันยายน 2559 เวลา 24.00 น.
- กันยายน 2559 : REGISTER
- ตุลาคม 2559 : WORKSHOP
- พฤศจิกายน 2559 : PROGRESS
- ธันวาคม 2559 : PROTOTYPE
- กุมภาพันธ์ 2560 : COMPLETION

การแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

“Geo-informatics Mobile Applications Contest : G-CON”

ครั้งที่ 4 ประจำปี 2560 รอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

7. เกณฑ์การตัดสิน

รอบคัดเลือก

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	35
● ประโยชน์การใช้งาน	30
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	35
รวม	100

Prototype

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	20
● ความเป็นไปได้ สามารถใช้งานได้จริง และพัฒนาต่อยอดได้	30
● การออกแบบและรูปแบบการใช้งาน	20
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	30
รวม	100

COMPLETITION

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	15
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	20
● ประโยชน์การใช้งาน/ใช้งานจริง	30
● การออกแบบและรูปแบบการใช้งาน	20
● การนำเสนอผลงาน	15
รวม	100

8. การนำเสนอผลงานในรอบชิงชนะเลิศ

- นำเสนอผลงาน 15 นาที
- ถาม-ตอบ 15 นาที

9. รางวัลการแข่งขัน (3 รางวัล)

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 100,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1	เงินรางวัล 50,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2	เงินรางวัล 20,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร