แบบจำลอง



Logo = "Farmz"

InterFace

เมื่อเข้ามาในแอปพลิเกชั่น หน้าแรกที่พบจะเป็นหน้าโหลดเพื่อเข้าสู่ตัวแอปพลิเกชั่น





แถบเมนู จะขึ้นเป็นป๊อปอัพขึ้นมา เมื่อเรากดจะแสดงขึ้นมาอย่างในภาพ เมื่อเรากดเข้าไปในหัวข้อหนึ่ง หน้าต่าง แถบเมนูก็จะหายไป แล้วจะแสดงหน้า Interface แต่ละส่วนขึ้น ผลที่ได้จะเป็นส่วนที่แสดงผลในแต่ละ Interface ว่ามีอะไรบ้าง เช่น พืชที่ควรเพาะปลูก , การประเมินการจัดสรรพื้นที่ เป็นต้น **จัดสรรพื้นที่** แบ่งเป็น 3 ส่วนหลักๆ คือ 1. บอกเงื่อนไขข้อตกลง

2. ใส่ Input เพื่อทำการประมวลผล

3.แสดงผลออกมาในรูปแบบแผนภูมิ



เป็นส่วนที่บอกเงื่อนไข หรือข้อตกลงให้ผู้ใช้ ทราบโดยทั่วกัน ให้ผู้ใช้ทำการใส่ข้อมูล หรือข้อตกลงให้ผู้ใช้ ทราบโดยทั่วกัน เมื่อใส่เสร็จกดตกลง โปรแกรมก็จะทำการ คำนวณให้

เป็นส่วนแสดงผล หลังจากที่ได้คำนวณ เสร็จเรียบร้อยแล้ว โดยจะแบ่งเป็นส่วนๆ อะไรกวรปลูก เท่าไหร่บ้าง

แนะนำพืชที่ควรปลูกตามภูมิภาค



PRESS ผู้ใช้ไม่ทราบว่าที่ของตนเองจะ ปลูกอะไรโดยดูจากที่ดินตนเองว่าอยู่ ภาคไหนของประเทศจากนั้นกดเข้าไปก็ จะแสดง Interface อีกหน้าที่เป็น รายละเอียดของแต่ละภาค

Update ราคาสินค้า

Update ให้อาทิตย์ละสองครั้ง เป็นส่วนของราคาสินค้าเพื่อให้ผู้ใช้เข้า มาศึกษาเพื่อจะได้นำไปวางแผนต่อได้ว่า ควรจะปลูกอะไร ขายอะไร เพื่อให้ได้ผลกำไร และสามารถวางแผนการปลูกพืชได้



ส่วนของผู้ติดต่อ

vmZ
เกษตรกรบุกไหม่ สโลกับความพอเพื่อง
ยักกำ
งามสม
ใจที
พัฒนอิวสิทธิ์
KMITL

ในกรณีที่ผู้ใช้อยากทราบรายละเอียดที่ มากกว่านี้หรือต้องการติดต่อหรือแจ้งปัญหา