

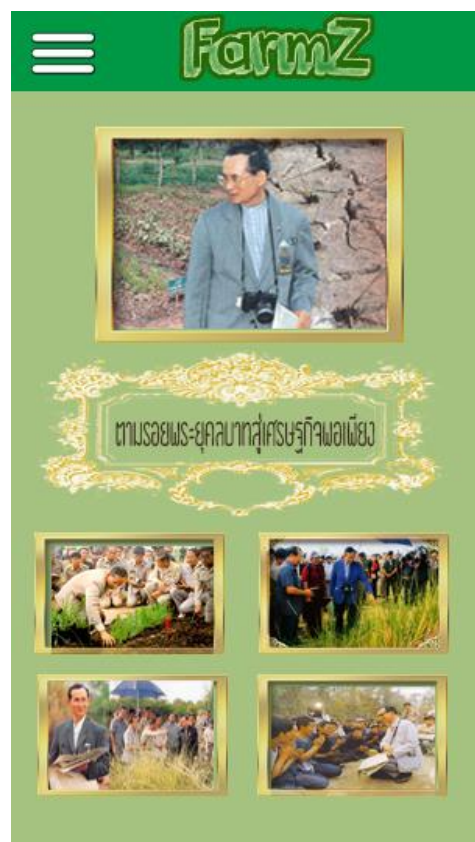
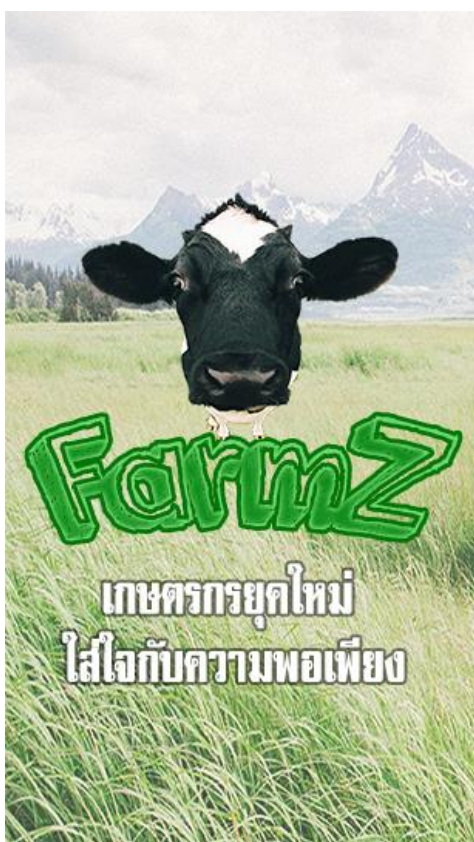
แบบจำลอง



Logo = “Farmz”

InterFace

เมื่อเข้ามาในแอปพลิเคชัน หน้าแรกที่พบจะเป็นหน้าโฮลดเพื่อเข้าสู่ตัวแอปพลิเคชัน



แถบเมนูเข้าถึงหัวข้อต่างๆ

เป็นชื่อแอปพลิเคชัน



หน้าจอแสดงผลของแต่ละส่วนที่สร้างขึ้น

แถบเมนู จะขึ้นเป็นป๊อปอัพขึ้นมา เมื่อเรากดจะแสดงขึ้นมาอย่างในภาพ เมื่อเรากดเข้าไปในหัวข้อหนึ่ง หน้าต่างแถบเมนูก็จะหายไป แล้วจะแสดงหน้า Interface แต่ละส่วนขึ้น ผลที่ได้จะเป็นส่วนที่แสดงผลในแต่ละ Interface ว่ามีอะไรบ้าง เช่น พืชที่ควรเพาะปลูก , การประเมินการจัดสรรพื้นที่ เป็นต้น

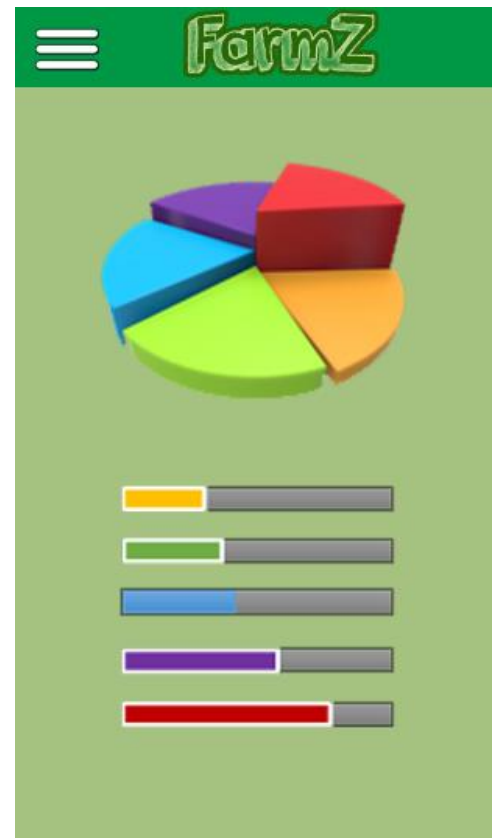
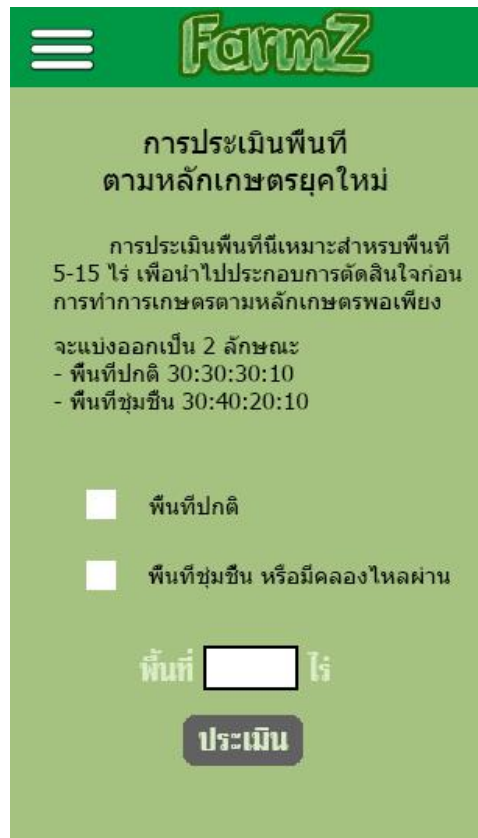
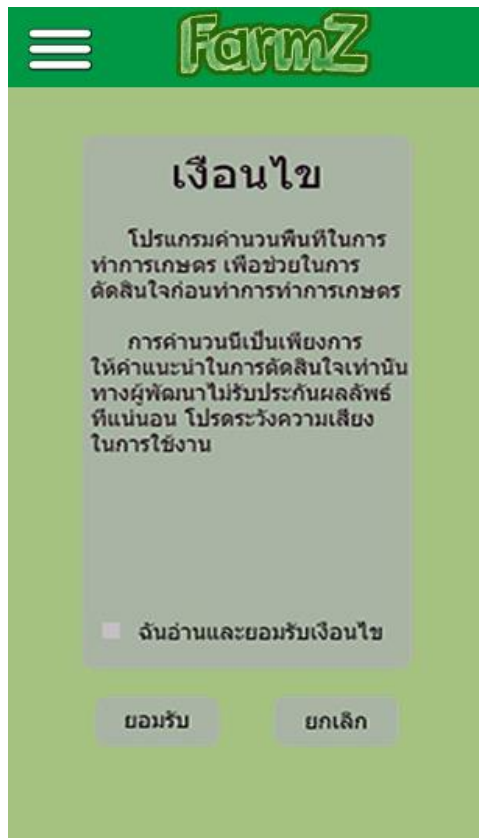
จัดสรรพื้นที่

แบ่งเป็น 3 ส่วนหลักๆ คือ

1. บอกเงื่อนไขข้อตกลง

2. ใส่ Input เพื่อทำการประมวลผล

3. แสดงผลออกมาในรูปแบบแผนภูมิ



เป็นส่วนที่บอกเงื่อนไข
หรือข้อตกลงให้ผู้ใช้
ทราบโดยทั่วกัน

ให้ผู้ใช้ทำการใส่ข้อมูล
หรือข้อตกลงให้ผู้ใช้
ทราบโดยทั่วกัน
เมื่อใส่เสร็จกดตกลง
โปรแกรมก็จะทำการ
คำนวณให้

เป็นส่วนแสดงผล
หลังจากที่ได้คำนวณ
เสร็จเรียบร้อยแล้ว
โดยจะแบ่งเป็นส่วนๆ
อะไรควรปลูก
เท่าไร่บ้าง

Update ราคาสินค้า






ชื่อสินค้า

หน่วยนับ

ราคา

ชื่อบริษัท

เลขที่ใบกำกับภาษี

วันที่ออกใบกำกับภาษี

ส่วนของผู้ติดต่อ



ในกรณีที่ผู้ซื้อขายทราบรายละเอียดที่
มากกว่านี้หรือต้องการติดต่อหรือแจ้งปัญหา